

Die verseuchte Mine

Ein 10W30-Abenteuer

Kristian Hermsdorf
21.07.2010

1 Einleitung

Verseuchte Mine...wird immer schlimmer..Meister der Toten treibt sein Unwesen...

2 Monster

2.1 Wandelnde Tote

Untote...

Wandelnder Toter (75LP)				
Fertigkeiten Hiebwaaffe 10, 1 Aktion	Items Knochen BSP 5, 1 Aktion	ST	10	Lernpunkte 10
				Aktionen 1
Untoter 5 (Ggner -1 auf Proben) Ausd. d. Untoten 5 (+10xHP)		KO	10	HP 60
Styles		SN	1	SF-Stich 0
				SF-Hieb 0
		GE	1	SF-Schnitt 0
				SF-Magisch 0
		WI	1	
			1	
		CH	1	
			1	
		WA	1	
			1	AW 12
		AP	5	VW 8
			1	BSP 15

Starker Wandelnder Toter (310LP)				
Fertigkeiten Hiebwaaffe 15, 1 Aktion	Items Gute Keule 10 BSP, 1 Aktion	ST	15	Lernpunkte 35
				Aktionen 2
Bodybuilder, Dickhäuter 15 Untoter 15 (Ggner -3 auf Proben) Verseucher 10 (20% Giftmarke) Ausd. d. Untoten 15 (+30xHP)		KO	15	HP 135
Styles		SN	5	SF-Stich 9
				SF-Hieb 9
		GE	5	SF-Schnitt 9
				SF-Magisch 7
		WI	5	
		CH	1	
		WA	1	
				AW 17
		AP	15	VW 13
				BSP 25
3xLetzter Hieb2 +W, SP*2, VW-6				

2.2 Widergänger

Müssen mit besonders starkem Schlag getötet werden

Widergänger (446LP)					
Fertigkeiten Hiebwaaffe 18, 1 Aktion	Items Stumpfes schweres Ding 15 BSP, 1 Aktion	ST	18	Lernpunkte	45
		KO	18	Aktionen	2
Widergänger 10 (min. 20HP Unter 0 pro Treffer) Bodybuilder, Dickhäuter 15 Untoter 18 (Ggner -3 auf Proben) Verseucher 15 (30% Giftmarke) Ausd. d. Untoten 18 (+36xHP)		SN	5	SF-Stich	9
		GE	5	SF-Hieb	9
Styles		WI	5	SF-Schnitt	9
		CH	1	SF-Magisch	9
3xRundumschlag 2 AW-4, VW-6, 3 Gegner		WA	1	AW	20
		AP	18	VW	16
3xLetzter Hieb2 +W, SP*2, VW-6				BSP	33

Großer Widergänger (780LP)					
Fertigkeiten Hiebwaaffe 20, 1 Aktion	Items Krasses schweres Ding 20 BSP, 1 Aktion	ST	20	Lernpunkte	80
		KO	20	Aktionen	2
Widergänger 15 (min. 30HP Unter 0 pro Treffer) Bodybuilder, Dickhäuter 20 Untoter 20 (Ggner -3 auf Proben) Verseucher 20 (30% Giftmarke) Ausd. d. Untoten 20 (+40xHP)		SN	10	HP	180
		GE	10	SF-Stich	15
Styles		WI	5	SF-Hieb	15
		CH	1	SF-Schnitt	15
3xRundumschlag 3 AW-3, VW-5, 4 Gegner		WA	1	SF-Magisch	10
		AP	20	AW	22
3xLetzter Hieb3 +W, SP*2, VW-5				VW	18
				BSP	40

2.3 Anführer

Verseucher (660LP)					
Fertigkeiten Krankheit versprühen 15 1 Aktion 2 RW2, 1 Giftmarke Regeneration 10 (5HP/Runde) Widergänger 5 (min. 10HP u. 0) Bodybuilder, Dickhäuter 15 Untoter 15 (Ggner -3 auf Proben) Ausd. d. Untoten 15 (+30xHP) Styles 3xFlächenzauber 2 (+2 Ziele) 3xFernwirkung 2 (+RW 2) 3xArkane Überladung 2 (+2W)	Items Ausweichen 10	ST	15	Lernpunkte	66
				Aktionen	2
		KO	15	HP	135
		SN	5	SF-Stich	9
				SF-Hieb	9
		GE	5	SF-Schnitt	9
				SF-Magisch	7
		WI	5		
		CH	1		
		WA	10		
AP	15	AW	-		
		VW	16		
		BSP	33		

Verwandler (630LP)					
Fertigkeiten Toten beschwören 20→ Regeneration 20 (10HP/Runde) Widergänger 15 (min. 30HP u. 0) Bodybuilder, Dickhäuter 20 Untoter 20 (Ggner -4 auf Proben) Ausd. d. Untoten 20 (+40xHP) Styles 3xFlächenzauber 2 (+2 Ziele) 3xFernwirkung 2 (+ RW 2) 3xArkane Überladung 2 (+2W)	Items Ausweichen 15 Erfolg=Wandelnder Toter 2 Erfolge=Widergänger MW=Starker Wandelnder Toter 2 2MW= Starker Widergänger	ST	15	Lernpunkte	66
				Aktionen	2
		KO	15	HP	135
		SN	5	SF-Stich	9
				SF-Hieb	9
		GE	5	SF-Schnitt	9
				SF-Magisch	7
		WI	5		
		CH	1		
		WA	15		
AP	20	AW	-		
		VW	16		
		BSP	33		

Meister der Toten (1050LP)					
Fertigkeiten Toten beschwören 22 Regeneration 22 (11HP/Runde) Widergänger 22 (min.44HP u. 0) Bodybuilder, Dickhäuter 22 Untoter 22 (Ggner -4 auf Proben) Ausd. d. Untoten 22 (+44xHP) Styles 3xFlächenzauber 3 (+3 Ziele) 3xFernwirkung 3 (+RW 3) 3xArkane Überladung 3 (+3W)	Items Ausweichen 15 Stabkampf 20, BSP 20, 1 Aktion Lebensentzug 20 2 Aktionen RW6, 20SP, 2xHP Magieresistenz 10 Magische Vert. 10 Erfolg=Wandelnder Toter 2 Erfolge=Widergänger MW=Starker Wandelnder Toter 2 2MW= Starker Widergänger	ST	22	Lernpunkte	150
				Aktionen	5
		KO	22	HP	200
		SN	22	SF-Stich	22
				SF-Hieb	22
		GE	22	SF-Schnitt	22
				SF-Magisch	38
		WI	22		
		CH	22		
		WA	22		
AP	22	AW	20		
		VW	22		
		BSP	42		

3 Ausrüstung

3.1 Thommy: Elf, Offensivzauberer

- Robe
- Zauberstab
- Stoffschuhe
- Heiltränke
- Silberring

3.2 Matthias: Mensch, Axt, wenig Rüstung, Nordlandbarbar

- Lederhemd
- Gute Handaxt
- Lederschuhe
- Heiltränke

3.3 Marco: Mensch, Stabkämpfer

- Lederhemd
- Guter Langstab
- Lederschuhe
- Heiltränke

3.4 Mike: Ork, 2-Waffen-Kämpfer

- Lederhemd
- Handaxt
- Lederschuhe
- Heiltränke

3.5 Micha: Mensch oder Elf, Schurke (Messerstecher?)

- Lederhemd
- (Gutes) Messer
- Lederschuhe
- Heiltränke

3.6 Steffen:

- ??
- ??
- Lederschuhe
- Heiltränke