

# Die verseuchte Mine

Ein 10W30-Abenteuer

Kristian Hermsdorf  
21.07.2010

# **1 Einleitung**

Verseuchte Mine...wird immer schlimmer..Meister der Toten treibt sein Unwesen...

## 2 Monster

### 2.1 Wandelnde Tote

Untote...

<b>Wandelnder Toter (75LP)</b>				
Fertigkeiten <b>Hiebwaaffe 10, 1 Aktion</b>	Items Knochen BSP 5, 1 Aktion	ST	10	Lernpunkte <b>10</b>
				Aktionen <b>1</b>
Untoter 5 (Ggner -1 auf Proben) Ausd. d. Untoten 5 (+10xHP)		KO	10	HP <b>60</b>
Styles		SN	1	SF-Stich <b>0</b>
				SF-Hieb <b>0</b>
		GE	1	SF-Schnitt <b>0</b>
				SF-Magisch <b>0</b>
		WI	1	
			<b>1</b>	
		CH	1	
			<b>1</b>	
		WA	1	
			<b>1</b>	AW <b>12</b>
		AP	5	VW <b>8</b>
			<b>1</b>	BSP <b>15</b>

<b>Starker Wandelnder Toter (310LP)</b>				
Fertigkeiten <b>Hiebwaaffe 15, 1 Aktion</b>	Items Gute Keule 10 BSP, 1 Aktion	ST	15	Lernpunkte <b>35</b>
				Aktionen <b>2</b>
Bodybuilder, Dickhäuter 15 Untoter 15 (Ggner -3 auf Proben) Verseucher 10 (20% Giftmarke) Ausd. d. Untoten 15 (+30xHP)		KO	15	HP <b>135</b>
Styles		SN	5	SF-Stich <b>9</b>
				SF-Hieb <b>9</b>
		GE	5	SF-Schnitt <b>9</b>
				SF-Magisch <b>7</b>
		WI	5	
		CH	1	
		WA	1	
				AW <b>17</b>
		AP	15	VW <b>13</b>
				BSP <b>25</b>
3xLetzter Hieb2 +W, SP*2, VW-6				

## 2.2 Widergänger

Müssen mit besonders starkem Schlag getötet werden

<b>Widergänger (446LP)</b>					
Fertigkeiten <b>Hiebwaaffe 18, 1 Aktion</b>	Items Stumpfes schweres Ding 15 BSP, 1 Aktion	ST	18	Lernpunkte	<b>45</b>
				Aktionen	<b>2</b>
Widergänger 10 (min. 20HP Unter 0 pro Treffer) Bodybuilder, Dickhäuter 15 Untoter 18 (Ggner -3 auf Proben) Verseucher 15 (30% Giftmarke) Ausd. d. Untoten 18 (+36xHP)		KO	18	HP	<b>156</b>
Styles		SN	5	SF-Stich	<b>9</b>
				SF-Hieb	<b>9</b>
3xRundumschlag 2 AW-4, VW-6, 3 Gegner		GE	5	SF-Schnitt	<b>9</b>
				SF-Magisch	<b>9</b>
3xLetzter Hieb2 +W, SP*2, VW-6		WI	5		
		CH	1		
		WA	1		
				AW	<b>20</b>
		AP	18	VW	<b>16</b>
				BSP	<b>33</b>

<b>Großer Widergänger (780LP)</b>					
Fertigkeiten <b>Hiebwaaffe 20, 1 Aktion</b>	Items Krasses schweres Ding 20 BSP, 1 Aktion	ST	20	Lernpunkte	<b>80</b>
				Aktionen	<b>2</b>
Widergänger 15 (min. 30HP Unter 0 pro Treffer) Bodybuilder, Dickhäuter 20 Untoter 20 (Ggner -3 auf Proben) Verseucher 20 (30% Giftmarke) Ausd. d. Untoten 20 (+40xHP)		KO	20	HP	<b>180</b>
Styles		SN	10	SF-Stich	<b>15</b>
				SF-Hieb	<b>15</b>
3xRundumschlag 3 AW-3, VW-5, 4 Gegner		GE	10	SF-Schnitt	<b>15</b>
				SF-Magisch	<b>10</b>
3xLetzter Hieb3 +W, SP*2, VW-5		WI	5		
		CH	1		
		WA	1		
				AW	<b>22</b>
		AP	20	VW	<b>18</b>
				BSP	<b>40</b>

## 2.3 Anführer

<b>Verseucher (660LP)</b>				
<b>Fertigkeiten</b> <b>Krankheit versprühen 15</b> <b>1 Aktion 2 RW2, 1 Giftmarke</b> <b>Regeneration 10 (5HP/Runde)</b> <b>Widergänger 5 (min. 10HP u. 0)</b> Bodybuilder, Dickhäuter 15 Untoter 15 (Ggner -3 auf Proben)  Ausd. d. Untoten 15 (+30xHP)  <b>Styles</b> 3xFlächenzauber 2 (+2 Ziele) 3xFernwirkung 2 (+RW 2) 3xArkane Überladung 2 (+2W)	<b>Items</b> Ausweichen 10	ST	15	<b>Lernpunkte 66</b>
				<b>Aktionen 2</b>
		KO	15	<b>HP 135</b>
		SN	5	<b>SF-Stich 9</b>
				<b>SF-Hieb 9</b>
		GE	5	<b>SF-Schnitt 9</b>
				<b>SF-Magisch 7</b>
		WI	5	
		CH	1	
		WA	10	
AP	15	<b>AW -</b>		
		<b>VW 16</b>		
		<b>BSP 33</b>		

<b>Verwandler (630LP)</b>				
<b>Fertigkeiten</b> <b>Toten beschwören 20→</b> <b>Regeneration 20 (10HP/Runde)</b> <b>Widergänger 15 (min. 30HP u. 0)</b> Bodybuilder, Dickhäuter 20 Untoter 20 (Ggner -4 auf Proben)  Ausd. d. Untoten 20 (+40xHP)  <b>Styles</b> 3xFlächenzauber 2 (+2 Ziele) 3xFernwirkung 2 (+ RW 2) 3xArkane Überladung 2 (+2W)	<b>Items</b> Ausweichen 15 Erfolg=Wandelnder Toter 2 Erfolge=Widergänger MW=Starker Wandelnder Toter 2 2MW= Starker Widergänger	ST	15	<b>Lernpunkte 66</b>
				<b>Aktionen 2</b>
		KO	15	<b>HP 135</b>
		SN	5	<b>SF-Stich 9</b>
				<b>SF-Hieb 9</b>
		GE	5	<b>SF-Schnitt 9</b>
				<b>SF-Magisch 7</b>
		WI	5	
		CH	1	
		WA	15	
AP	20	<b>AW -</b>		
		<b>VW 16</b>		
		<b>BSP 33</b>		

<b>Meister der Toten (1050LP)</b>				
<b>Fertigkeiten</b> <b>Toten beschwören 22</b> <b>Regeneration 22 (11HP/Runde)</b> <b>Widergänger 22 (min.44HP u. 0)</b> Bodybuilder, Dickhäuter 22 Untoter 22 (Ggner -4 auf Proben)  Ausd. d. Untoten 22 (+44xHP)  <b>Styles</b> 3xFlächenzauber 3 (+3 Ziele) 3xFernwirkung 3 (+RW 3) 3xArkane Überladung 3 (+3W)	<b>Items</b> Ausweichen 15 Stabkampf 20, BSP 20, 1 Aktion Lebensentzug 20 2 Aktionen RW6, 20SP, 2xHP Magieresistenz 10 Magische Vert. 10  Erfolg=Wandelnder Toter 2 Erfolge=Widergänger MW=Starker Wandelnder Toter 2 2MW= Starker Widergänger	ST	22	<b>Lernpunkte 150</b>
				<b>Aktionen 5</b>
		KO	22	<b>HP 200</b>
		SN	22	<b>SF-Stich 22</b>
				<b>SF-Hieb 22</b>
		GE	22	<b>SF-Schnitt 22</b>
				<b>SF-Magisch 38</b>
		WI	22	
		CH	22	
		WA	22	
AP	22	<b>AW 20</b>		
		<b>VW 22</b>		
		<b>BSP 42</b>		

## **3 Ausrüstung**

### **3.1 Thommy: Elf, Offensivzauberer**

- Robe
- Zauberstab
- Stoffschuhe
- Heiltränke
- Silberring

### **3.2 Matthias: Mensch, Axt, wenig Rüstung, Nordlandbarbar**

- Lederhemd
- Gute Handaxt
- Lederschuhe
- Heiltränke

### **3.3 Marco: Mensch, Stabkämpfer**

- Lederhemd
- Guter Langstab
- Lederschuhe
- Heiltränke

### **3.4 Mike: Ork, 2-Waffen-Kämpfer**

- Lederhemd
- Handaxt
- Lederschuhe
- Heiltränke

### **3.5 Micha: Mensch oder Elf, Schurke (Messerstecher?)**

- Lederhemd
- (Gutes) Messer
- Lederschuhe
- Heiltränke

### **3.6 Steffen:**

- ??
- ??
- Lederschuhe
- Heiltränke